

[illegible]

Hostia (B) Dukla Trenčín a.s.						Góly																	Vylúčenia							
Dres	Priezvisko, Meno (K/A + NH)	Čís.reg	Pos.	VK	PS	*	Čas	G	A1	A2	SIT	P1	P2	P3	P4	P5	P6	M1	M2	M3	M4	M5	M6	Čas	#	Min	Trest	Zač	Kon	T
0	Koložváry, Ivan	3491	Ú		1																									
0	Bohuš, Ladislav	5242	Ú		0																									
0	Gabriš, Ladislav	5231	O		1																									
0	Mrázik, Marek	5184	Ú		0																									
0	Sojka, Martin	5173	B		0																									
0	Matejka, Juraj	1099	Ú		1																									
0	Sakaláš, Radovan	5233	O		0																									
0	Habánik, Tomáš	1941	O		0																									
0	Jakab, Marián	4012	O		0																									
0	Bokroš, Lukáš	1080	Ú		4																									
0	Ševčík, Maroš	5246	Ú		0																									
0	Minárech, Michal	5234	O		0																									
0	Konta, Luboš	5230	O		0																									
14	Řlvecky, Tomáš	4142	O		2																									
14	Malíček, Jozef	5215	Ú		1																									
16	Vančo, Juraj	5190	Ú		0																									
29	Víteek, Ľubomír	5212	Ú		5																									

Potvrdzujem vlastnoručným podpisom, že hráci uvedení v zápise štartujú oprávnené, nie sú v treste a majú platnú lekársku prehliadku. Zástupca družstva a tréner vyhlasujú, že sú cinovníkmi stretnutia, zaväzujú sa dodržiavať Stanovy, smernice a poriadky SZLH a podliehajú disciplinárnej právomoci Disciplinárnej komisie SZLH alebo iného orgánu, ktorý je oprávnený rozhodovať o disciplinárnych previneniach v súvislosti s ľadovým hokejom v Slovenskej republike.

Zástupca družstva (vedúci, manažér):
Tréner :

Sumár stretnutia						Zásahy brankárov			
Tretina	G A:B	PS A:B	TM A:B	GPH A:B	GOS A:B	B-A1	B-A2	B-B1	B-B2
1	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				
2	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				
3	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				
Predĺž.	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				
SN									
Spolu	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				

Brankári / Rôzne					
B-A	CÚ	G	B-B	CÚ	G
	00:00			00:00	
Zaciatok zápasu:			Koniec zápasu:		
Oddych. čas A:			Oddych. čas B:		
Podpis(-y) rozhodcov:					

[illegible]