

Súťaž	1. hokejová liga SR / 1st senior league	Miesto	ZŠ B. Bystrica	Dátum	23.10.2007	Divákov	Číslo	0																							
Domáci (A) HC '05 BANSKÁ							Góly										Vylúčenia														
Dres	Priezvisko, Meno (K/A + NH)	Čís.reg	Pos.	VK	PS	*	Čas	G	A1	A2	SIT	P1	P2	P3	P4	P5	P6	M1	M2	M3	M4	M5	M6	Čas	#	Min	Trest	Zač	Kon	T	

Potvrdzujem vlastnoručným podpisom, že hráči uvedení v zápise štartujú oprávnené, nie sú v treste a majú platnú lekársku prehladku. Zástupca družstva a tréner vyhlasujú, že sú činovníkmi stretnutia, zaväzujú sa dodržiavať Stanovy, smernice a poriadky SZLH a podliehajú disciplinárnej právomoci Disciplinárnej komisie SZLH alebo iného orgánu, ktorý je oprávnený rozhodovať o disciplinárnych previneniach v súvislosti s ľadovým hokejom v Slovenskej republike.

Zástupca družstva (vedúci, manažér): \_\_\_\_\_ Tréner: \_\_\_\_\_

Hostia (B) HK-21 SM Ružomberok							Góly										Vylúčenia														
Dres	Priezvisko, Meno (K/A + NH)	Čís.reg	Pos.	VK	PS	*	Čas	G	A1	A2	SIT	P1	P2	P3	P4	P5	P6	M1	M2	M3	M4	M5	M6	Čas	#	Min	Trest	Zač	Kon	T	

Potvrdzujem vlastnoručným podpisom, že hráči uvedení v zápise štartujú oprávnené, nie sú v treste a majú platnú lekársku prehladku. Zástupca družstva a tréner vyhlasujú, že sú činovníkmi stretnutia, zaväzujú sa dodržiavať Stanovy, smernice a poriadky SZLH a podliehajú disciplinárnej právomoci Disciplinárnej komisie SZLH alebo iného orgánu, ktorý je oprávnený rozhodovať o disciplinárnych previneniach v súvislosti s ľadovým hokejom v Slovenskej republike.

Zástupca družstva (vedúci, manažér): \_\_\_\_\_ Tréner: \_\_\_\_\_

## Sumár stretnutia

Tretina	G A:B	PS A:B	TM A:B	GPH A:B	GOS A:B	B-A1	B-A2	B-B1	B-B2
1	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				
2	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				
3	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				
Predíž.	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				
SN									
Spolu	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0				

## Zásahy brankárov

## Brankári / Rôzne

B-A	CÚ	G	B-B	CÚ	G
	00:00			00:00	
Začiatok zápasu:		Koniec zápasu:			
Oddych. cas A:		Oddych. cas B:			
Podpis(-y) rozhodcov:					

## Výmeny brankárov

Cas	B-A--	B-B--